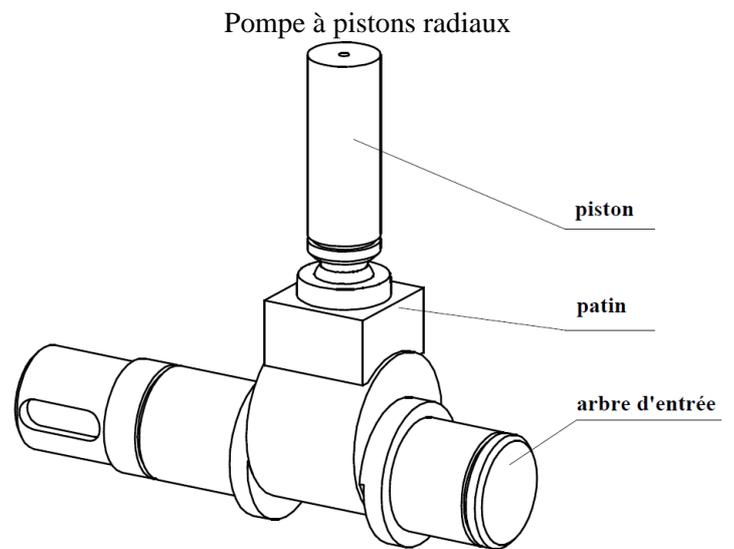
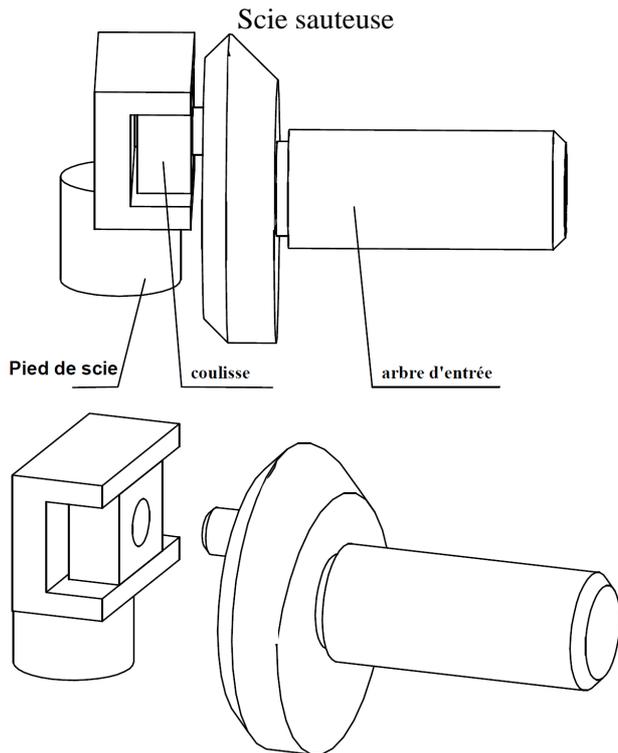


Td 6 CI-4 : MODÉLISER LES SYSTÈMES DE SOLIDES PRÉVOIR ET VÉRIFIER LEURS PERFORMANCES

Exercice 1 : Liaisons géométriques

Effectuez le graphe des liaisons puis le schéma cinématique de chaque mécanisme dont les formes des pièces sont définies par les perspectives.

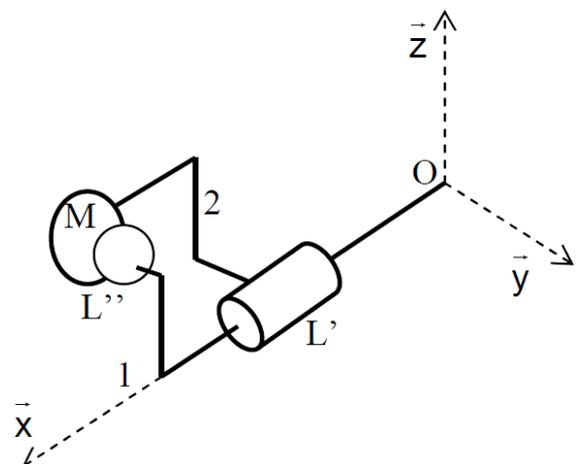


Exercice 2 : Liaisons équivalentes

Le schéma ci contre définit l'association de deux liaisons en parallèle entre deux solides.

On note $\vec{OM} = a.\vec{x} + b.\vec{y} + c.\vec{z}$, a , b et c étant des nombres quelconques, éventuellement nuls.

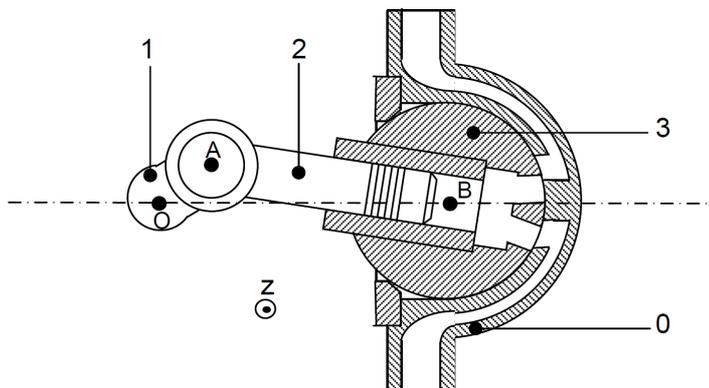
- Q - 1 :** Définir les liaisons L' et L'' (noms, caractéristiques et torseurs cinématiques).
- Q - 2 :** Ecrire le système d'équations définissant le torseur cinématique de la liaison équivalente entre les solides 1 et 2, au point M .
- Q - 3 :** Si $c = 0$, quelle est la liaison équivalente entre les solides 1 et 2 ?



Exercice 3 : Pompe oscillante

On considère une pompe oscillante.

La manivelle (1) tourne par rapport au bâti (0) autour de l'axe (O, \vec{z}) . Le piston (2) tourne par rapport à (1) autour de l'axe (A, \vec{z}) . Le bloc oscillant (3) est de forme sphérique. (2) et (3) glissent l'un dans l'autre selon la direction (AB) .



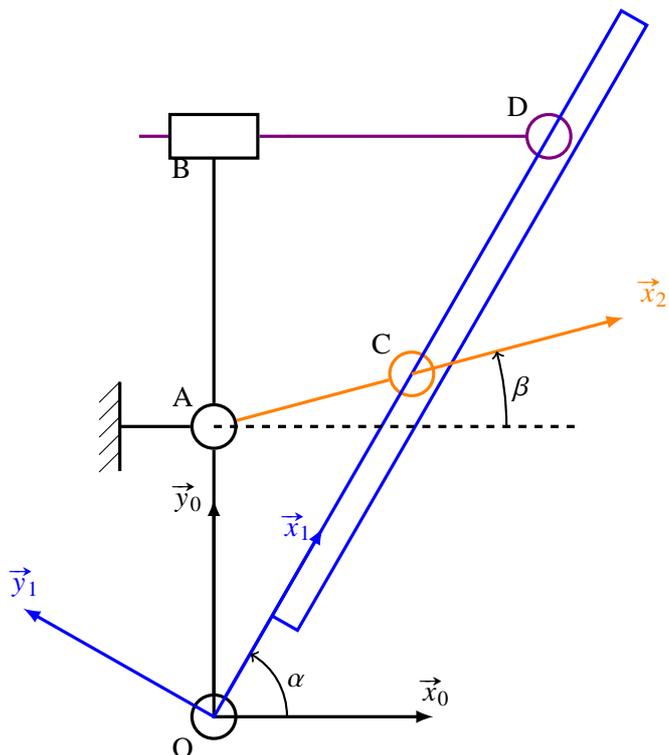
Q - 1 : Expliquer le fonctionnement de cette pompe.

Q - 2 : Tracer le graphe des liaisons.

Q - 3 : Dessiner le schéma cinématique de ce mécanisme.

Q - 4 : Dessiner le schéma cinématique d'une modélisation plane de ce mécanisme.

Exercice 4 : Mécanisme à mouvement alternatif



Au bâti **0** est associé le repère $R_0(O, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$. on pose:

$$\vec{OA} = a.\vec{y}_0 \quad \vec{OB} = b.\vec{y}_0$$

La pièce **1** est liée au bâti **0** par une liaison pivot d'axe (O, \vec{z}_0) . On lui attache le repère $R_1(O, \vec{x}_1, \vec{y}_1, \vec{z}_1)$ et on pose:

$$\alpha = (\vec{x}_0, \vec{x}_1)$$

La biellette **2** est liée au bâti **0** par une liaison pivot d'axe (A, \vec{z}_0) . On lui attache le repère $R_2(O, \vec{x}_2, \vec{y}_2, \vec{z}_2)$ et on pose:

$$\vec{AC} = c.\vec{x}_2 \quad \beta = (\vec{x}_0, \vec{x}_2)$$

Elle est également liée à la pièce **1** en C, par une liaison linéaire annulaire d'axe (O, \vec{x}_1) .

Le coulisseau **3** est lié au bâti par une liaison glissière d'axe (B, \vec{x}_0) . On pose:

$$\vec{BD} = \lambda.\vec{x}_0 \quad \vec{OC} = \mu.\vec{x}_1$$

Il est également lié à la pièce **1** en D par une liaison linéaire annulaire d'axe (O, \vec{x}_1) .

Le problème est supposé plan. L'objectif est de déterminer les relations entre les différents paramètres dans un système en chaîne fermée. Le système considéré est un mécanisme à mouvement alternatif.

Q - 1 : Tracer le graphe de structure (ou graphe des liaisons);

- Q - 2 : Déterminer une relation entre α et β à l'aide d'une fermeture géométrique.
- Q - 3 : Caractériser les torseurs cinématiques associés à chaque liaison.
- Q - 4 : Déterminer la relation entre β et α , en fonction de la géométrie et des différents angles.
- Q - 5 : Déterminer la relation entre β et λ en fonction de la géométrie et des différents angles.

Approche graphique

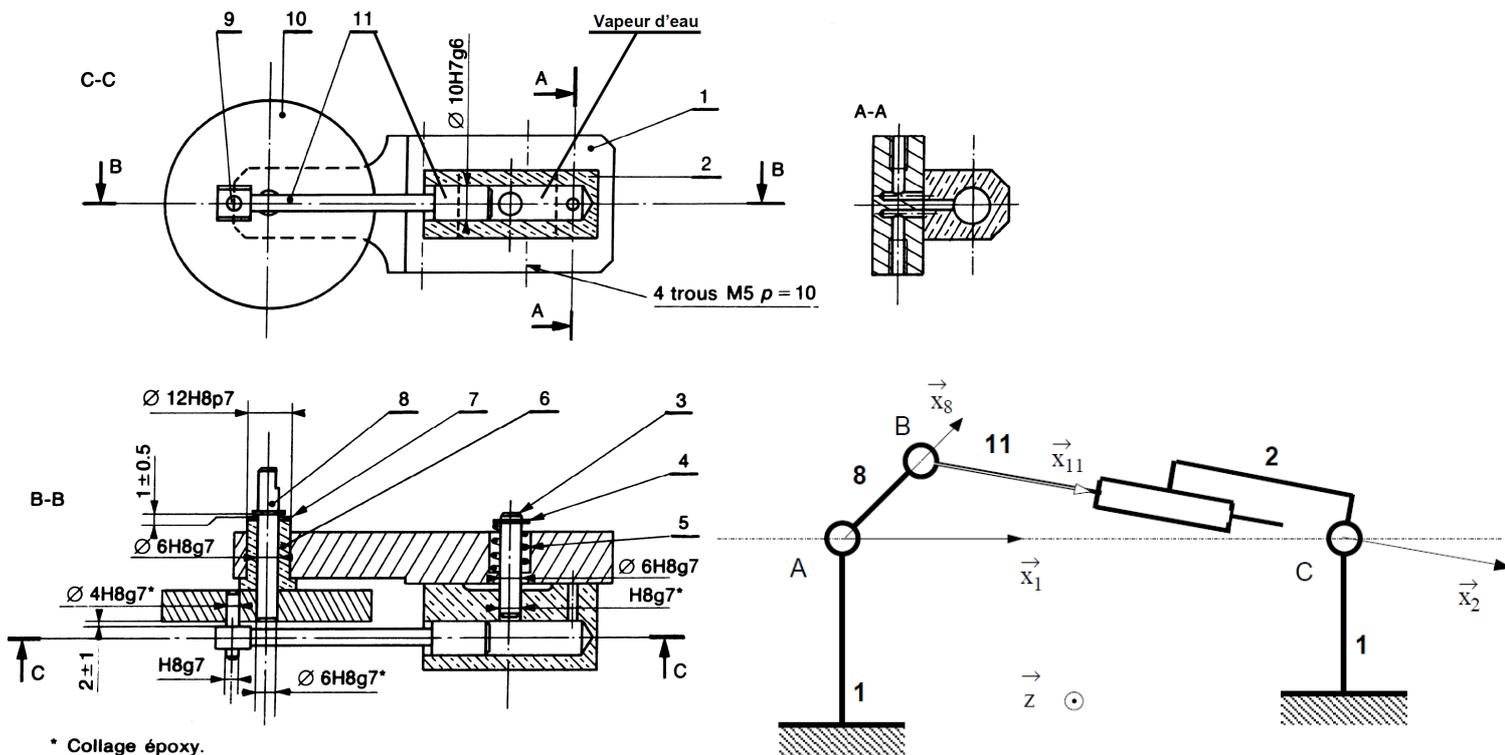
Un moteur non représenté entraîne la pièce 2 en rotation dans le sens trigonométrique à la vitesse de 60 tr/min. La bielle 2 mesure $AC = 8$ cm.

- Q - 6 : En effectuant les traces sur le document, déterminer la vitesse du coulisseau 3 dans la configuration du dessin.

Exercice 5 : Micro Moteur à vapeur

Le système représenté ci-dessous est un micro moteur à vapeur utilisé dans les modèles réduits. De la vapeur d'eau est injectée dans le cylindre 2 et agit sur le piston 11. Celui-ci se translate alors dans le cylindre 2, ce qui permet, par l'intermédiaire du système bielle (piston 11) - manivelle (pièce 8), d'entraîner la rotation de l'arbre 8 par rapport au bâti 1.

- Q - 1 : Préciser en le justifiant le nom de la liaison entre 11 et 2.



Le modèle cinématique de ce micro moteur est représenté sur la figure ci-dessus. Il s'agit d'un modélisation plane. Les vecteurs \vec{y}_i , non représentés sur le schéma ci-contre, sont évidemment tels que les bases $\mathcal{B}(\vec{x}_i, \vec{y}_i, \vec{z})$ soient orthonormées directes.

Le système évolue dans le plan de normale \vec{z} .

On associe au bâti **1**, supposé fixe, le repère $\mathcal{R}_1(A, \vec{x}_1, \vec{y}_1, \vec{z})$ tel que $\vec{AC} = L \cdot \vec{x}_1$

On associe à la manivelle **8** le repère $\mathcal{R}_8(A, \vec{x}_8, \vec{y}_8, \vec{z})$ tel que $\vec{AB} = e \cdot \vec{x}_8$

On associe au piston **11** le repère $\mathcal{R}_{11}(A, \vec{x}_{11}, \vec{y}_{11}, \vec{z})$ tel que \vec{x}_{11} soit dans la direction principale de la pièce.

On associe au cylindre **2** le repère $\mathcal{R}_2(A, \vec{x}_2, \vec{y}_2, \vec{z})$ tel que \vec{x}_2 soit dans la direction principale de la pièce.

$\mathcal{L}_{8/1}$: pivot d'axe (A, \vec{z}) : on lui associe le paramètre θ tel que $\theta = (\vec{x}_1, \vec{x}_8) = (\vec{y}_1, \vec{y}_8)$

$\mathcal{L}_{11/8}$: pivot d'axe (B, \vec{z}) : on lui associe le paramètre β tel que $\theta = (\vec{x}_8, \vec{x}_{11}) = (\vec{y}_8, \vec{y}_{11})$

$\mathcal{L}_{2/11}$: glissière de direction (BC) : on lui associe le paramètre x tel que $\vec{BC} = (L + x) \cdot \vec{x}_2$

$\mathcal{L}_{2/1}$: pivot d'axe (C, \vec{z}) : on lui associe le paramètre α tel que $\alpha = (\vec{x}_1, \vec{x}_2) = (\vec{y}_1, \vec{y}_2)$

Q - 2 : Faire le graphe des liaisons de ce système.

Q - 3 : Tracer les trois figures géométrales de passage des bases \mathcal{B}_1 à \mathcal{B}_8 , \mathcal{B}_8 à \mathcal{B}_{11} et \mathcal{B}_1 à \mathcal{B}_2 .

Q - 4 : Écrire l'équation vectorielle de fermeture linéaire provenant de la fermeture géométrique et en déduire les deux équations scalaires obtenues en projetant sur les directions \vec{x}_1 et \vec{y}_1 .

Q - 5 : Écrire l'équation scalaire de fermeture angulaire.

Q - 6 : Déterminer la relation $x(\theta)$ entre le déplacement x du piston **11** dans le cylindre **2** et l'angle de rotation θ de la manivelle **8** par rapport au bâti **1**.

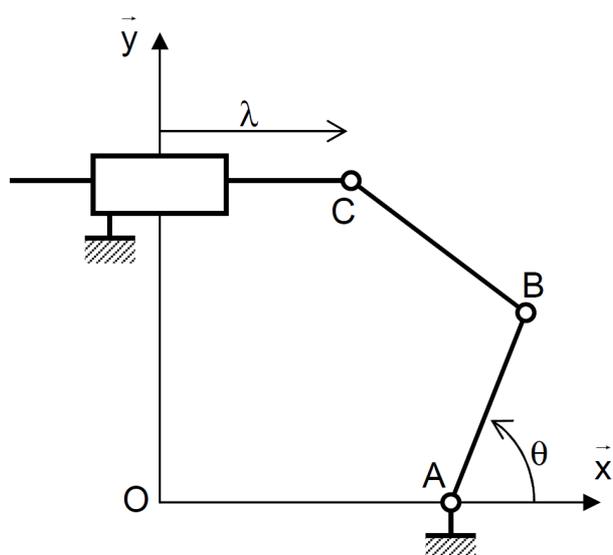
Q - 7 : Déterminer la relation $\alpha(\theta)$ entre la rotation α du cylindre **2** et l'angle de rotation θ de la manivelle **8** par rapport au bâti **1**.

Q - 8 : Déterminer la course c du piston **11** dans le cylindre **2** ($c = \Delta x = x_{\max} - x_{\min}$).

Q - 9 : Déterminer le débattement angulaire δ du cylindre **2** ($\delta = \Delta \alpha = \alpha_{\max} - \alpha_{\min}$).

Q - 10 : Retrouver ces deux derniers résultats graphiquement.

Exercice 6 : Transformation de mouvement



$$OA = L_1$$

$$AB = L_2$$

$$BC = L_3$$

$$\vec{OC} = \lambda \cdot \vec{x} + H \cdot \vec{y}$$

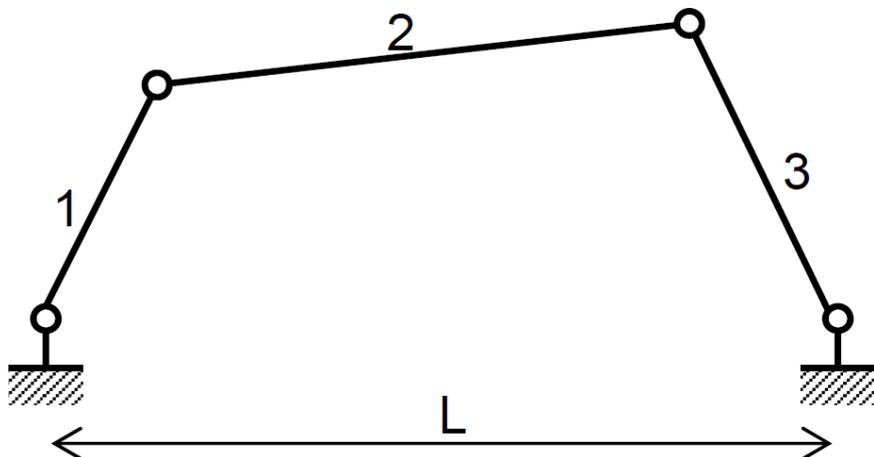
Q - 1 : Proposer un paramétrage du mécanisme.

Q - 2 : Tracer le graphe des liaisons de ce mécanisme.

Q - 3 : Déterminer une relation entre λ et θ .

Exercice 7 : Système 3 barres

On considère le mécanisme de 3 barres articulées ci-dessous.



Q - 1 : Tracer le graphe des liaisons de ce mécanisme.

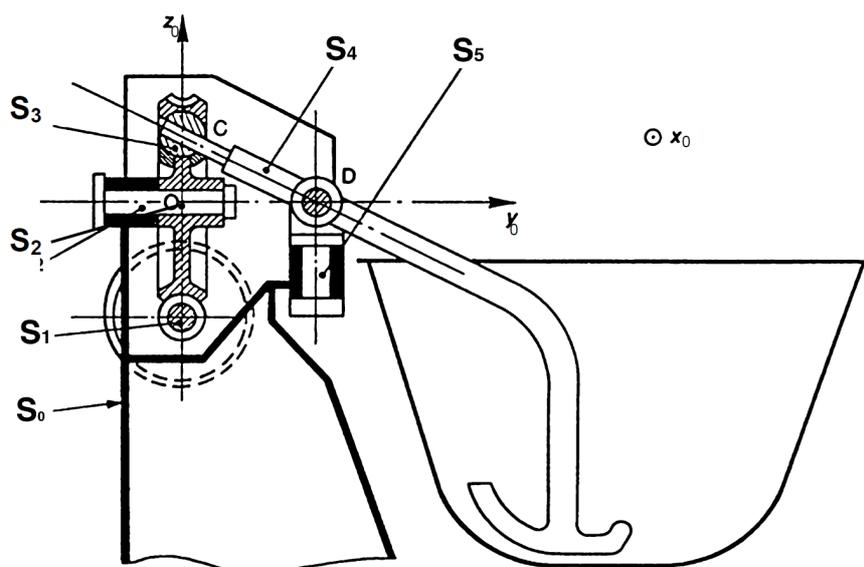
Q - 2 : Proposer un paramétrage d'étude de ce mécanisme.

Q - 3 : Trouver une relation entre le paramètre d'entrée (rotation de 1) et le paramètre de sortie (rotation de 3).

Q - 4 : Déterminer les relations de fermeture de la chaîne cinématique.

Q - 5 : Retrouver l'équation de la fermeture cinématique en dérivant l'équation de la fermeture géométrique.

Exercice 8 : Malaxeur



La figure représente de façon schématique un malaxeur. Un moteur électrique entraîne la vis sans fin (S_1) qui engrène avec la roue (S_2). Cette roue est en liaison pivot d'axe (O, \vec{y}_0) avec le bâti (S_0). La rotation de cette roue (S_2) va provoquer le mouvement du bras mélangeur (S_4) par l'intermédiaire des pièces (S_3) et (S_5). (S_3) est en contact avec (S_2) sur une surface sphérique de centre C et avec (S_4) sur une surface cylindrique de révolution d'axe (C, \vec{z}_4). (S_5) est liée au bras (S_4) par une liaison pivot d'axe (D, \vec{x}_5) et au bâti (S_0) par une liaison pivot d'axe (D, \vec{z}_0).

REMARQUE: On ne tient pas compte dans l'exercice de la vis sans fin (S_1).

Le repère $\mathcal{R}(O, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$ est lié à (S_0), le repère $\mathcal{R}(O, \vec{x}_2, \vec{y}_2, \vec{z}_2)$ à (S_2), le repère $\mathcal{R}(D, \vec{x}_4, \vec{y}_4, \vec{z}_4)$ à (S_4), et le repère $\mathcal{R}(D, \vec{x}_5, \vec{y}_5, \vec{z}_5)$ à (S_5). On note $\vec{OC} = r \cdot \vec{z}_2$, $\vec{CD} = -\lambda \cdot \vec{z}_4$ (λ variable), $\vec{OD} = L \cdot \vec{y}_0$, $\alpha = (\vec{z}_0, \vec{z}_2) = (\vec{x}_0, \vec{x}_2)$, $\beta = (\vec{x}_0, \vec{x}_5) = (\vec{y}_0, \vec{y}_5)$ et $\gamma = (\vec{y}_5, \vec{y}_4) = (\vec{z}_5, \vec{z}_4)$.

Q - 1 : Préciser les liaisons (nom, caractéristiques et torseur cinématique) entre les pièces (S_2)/(S_3) et (S_3)/(S_4). Déterminer la liaison cinématique $\mathcal{L}_{2/4}$ équivalente aux liaisons $\mathcal{L}_{2/3}$ et $\mathcal{L}_{3/4}$.

On considère pour la suite de l'exercice la liaison équivalente $\mathcal{L}_{2/4}$.

Q - 2 : Compléter le schéma cinématique minimal en perspective du mécanisme, et indiquer sur ce schéma les points C, D , les angles α, β et les vecteurs \vec{z}_2 et \vec{x}_5 .

Q - 3 : Récapituler les étapes à effectuer pour faire une étude géométrique et cinématique d'un mécanisme.

Q - 4 : Effectuer un paramétrage de la position relative des solides les uns par rapport aux autres.

Q - 5 : Représenter le graphe des liaisons du mécanisme.

Q - 6 : Par une projection judicieuse de la fermeture géométrique du système, trouver la relation entrée (angle α) sortie (angle β) du mécanisme.

Q - 7 : Par projection de la fermeture géométrique du mécanisme sur deux autres vecteurs, montrer que λ est constant.

Q - 8 : Ecrire la forme des torseurs cinématiques des liaisons (S_5/S_4), (S_4/S_2), (S_2/S_0), et (S_5/S_0).

Q - 9 : Ecrire en un point judicieusement choisi l'équation vectorielle des vitesses issue de la fermeture cinématique de la boucle du graphe des liaisons.

Q - 10 : Projeter cette équation sur \vec{x}_5 et déterminer de nouveau la loi entrée sortie du mécanisme. Vérifier que la loi obtenue est la même que la précédente.

